**ACTIVIDAD GRUPAL CLASE 14 – MESA 3**

**Lenguaje 1 : Go**

1. **¿Qué tipo de ejecución (compilado, interpretado, etc) tiene el lenguaje?**

Desarrollado por Google el año 2019, Go es un lenguaje compilado y concurrente, es decir, soporta canales de comunicación basados en el lenguaje CSP, por lo que es un lenguaje rápido y eficiente que se convierte directamente a código máquina y que el procesador puede ejecutar. Es un lenguaje open source; es decir, que la comunidad puede contribuir libremente para su mejoría.

Está inspirado en la versatilidad y cualidades de lenguajes como Python, C++ y Java. A diferencia de otros lenguajes, posee una sintaxis clara, limpia y organizada. La idea de la programación en Go es diferenciarse de la complejidad de C.

1. **¿Para qué tipo de desarrollo se utiliza normalmente el lenguaje?**

El lenguaje Go es ampliamente utilizado en el mundo de la inteligencia artificial y la ciencia dedatos, además de ser muy popular para aplicaciones basadas en la nube. Golang debería ser un lenguaje hecho por y para personas que escriben, leen, realizan constantes debugs y mantenimiento de sistemas en larga escala.

1. **¿Con que ide o editor de texto puede utilizar el lenguaje? Nombre de una librería o framework famoso del mismo.**

Para programar en Go, cualquier editor de texto plano sirve. Entre ellos se encuentra Notepad, Notepad++, vim, nano, Geany, SublimeText, entre otros.

En el sitio web de Go, se recomienda principalmente el uso de Visual Studio Code, GoLand y vim. Sin embargo, Atom y Sublime también se suele utilizar. A continuación, se detalla uno a uno los IDEs:

* **VS:** Editor de código desarrollado por Windows y de fácil instalación, optimizado para la creación de aplicaciones web y Cloud, es altamente personalizable. En él se puede instalar la extensión Go, con el fin de comenzar a desarrollar aplicaciones con ese lenguaje.
* **GoLand:** IDE perteneciente a JetBrains, es de paga y posee una prueba gratuita de 30 días. Es de fácil instalación, además JetBrains proporciona un complemento (plugin) Go para los usuarios de intelliJ Ultimate Edition.
* **Vim:** IDE gratuito y de código abierto el cual admite el lenguaje Golang. La instalación de este editor de código puede resultar difícil para principiantes, ya que requiere el uso de comandos a través de la terminal.
* **Atom:** Editor de texto y código con varios complementos, el cual contiene Git y Github de forma predeterminada. La mayoría de los paquetes disponibles son gratuitos, ya que son desarrollados y mantenidos por desarrolladores de la comunidad.
* **Sublime:** Admite muchos lenguajes de programación y además de eso, se pueden agregar funciones y complementos. Todos estos complementos son creados y mantenidos por la comunidad. Sublime Text 3 también tiene un paquete Golang que se puede instalar usando el control del paquete

**4) Investigar y realizar en la sintaxis del lenguaje dado, la siguiente operación**

**matemática:**

- x = 4

- y = 5

- z = x + y

- mostrar por pantalla z

**Código**

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**Resultado, una vez que el usuario ingresó los números 4 y 5:**

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

**Lenguaje 2 : C++**

1) ¿Qué tipo de ejecución (compilado, interpretado, etc) tiene el lenguaje?

2) ¿Para qué tipo de desarrollo se utiliza normalmente el lenguaje?

3) ¿Con que ide o editor de texto puede utilizar el lenguaje? Nombre de una

librería o framework famoso del mismo.

4) Investigar y realizar en la sintaxis del lenguaje dado, la siguiente operación

matemática:

- x = 4

- y = 5

- z = x + y

- mostrar por pantalla z